

1. 检查操作面板上 'LASER'、 'BEAM' 的灯号是否正常工作？



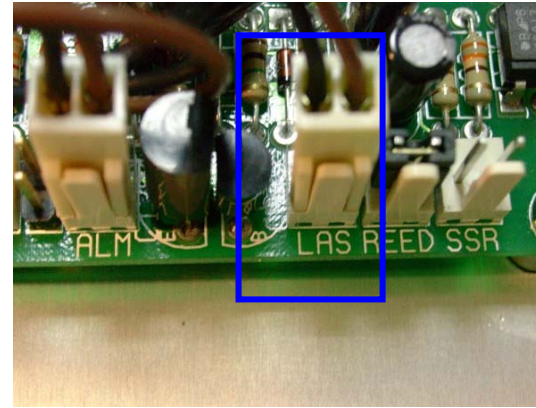
2. 如果 'LASER' 无动作，请接续 5。

3. 如果 'LASER' 有动作而 'BEAM' 无动作，请接续 6。

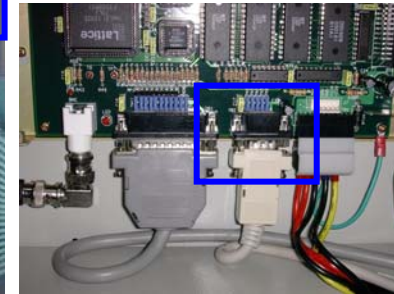
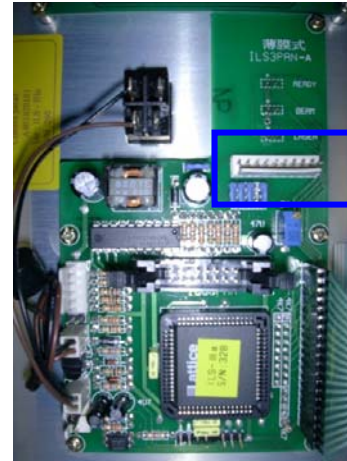
4. 如果 'LASER'、 'BEAM' 的灯号皆有动作，请接续 7。

5. 如果 'LASER' 的灯号无动作，请检查是否为 "Laser Switch" 不良(如右图所示)，或是控制面板的'LAS'接头接触不良所致(如右下图所示)，如果不是这两个的问题，则为 Control Panel Board 不良，请与雷晟科技(LTT)客服部的工程人员联系。





6. 如果 'LASER' 的灯号有动作而 'BEAM' 的灯号无动作，请检查是否为 Control Panel Board 或 Control Module 的接头接触不良所致，如果不是这两个接头的问题，则为 Control Module 不良，请与雷晟科技 (LTT) 客服部的工程人员联系。



如果 'LASER'、'BEAM' 的灯号皆有动作，而无镭射输出，请检查第一片反射镜是否有镭射输出？
如果有镭射光自第一反射镜输出，请接续 8。
如果无镭射光自第一反射镜输出，请接续 9。



7. 如果有镭射光自第一反射镜输出，则为光轴不正所致，请执行导光的动作。

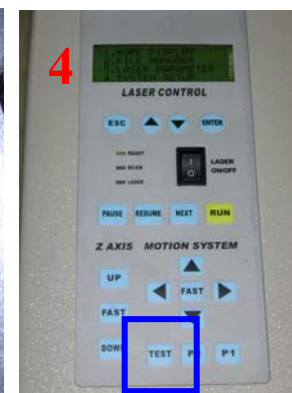
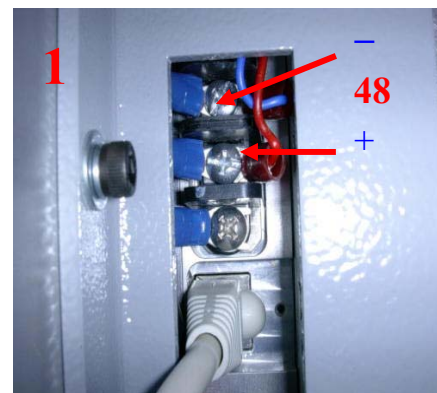
如果无镭射光自第一反射镜输出，请检查镭射头后端的电源及讯号。

如果没有 48VDC 输入，请接续 10。

如果有 48VDC 输入而没有镭射讯号输入，请接续 14。

※ 如果 48VDC、镭射讯号皆有输入，请接续 15。

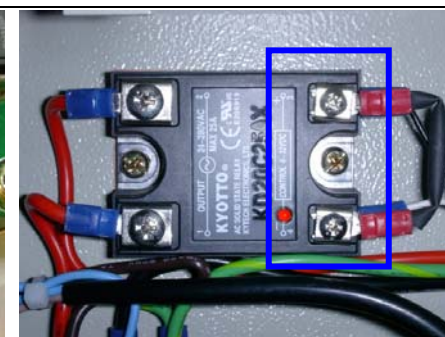
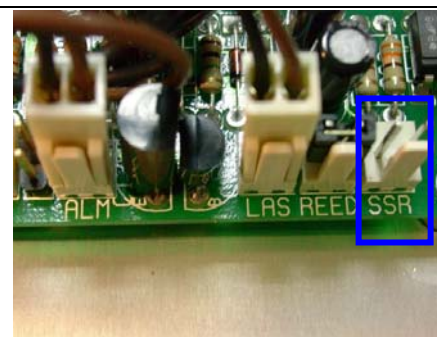
1. 镭射讯号的量测方法：
2. 将机台设定为导光的状态。
3. 将 Tickle output 设为 100%的状态。
4. 按住' TEST' 的按键(如右边第 4 个图所示)。
5. 用电表量测镭射讯号(如右边第 3 个图所示)。
6. 量测到的镭射讯号大约是 4.8VDC。



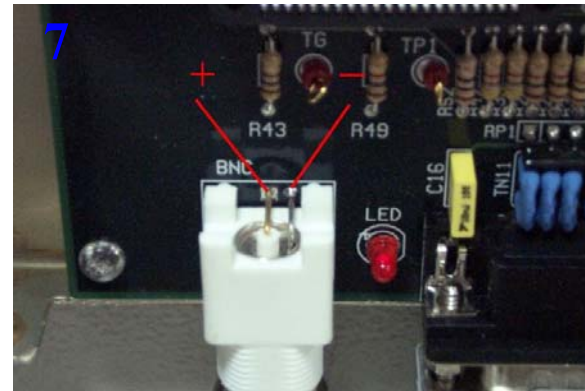
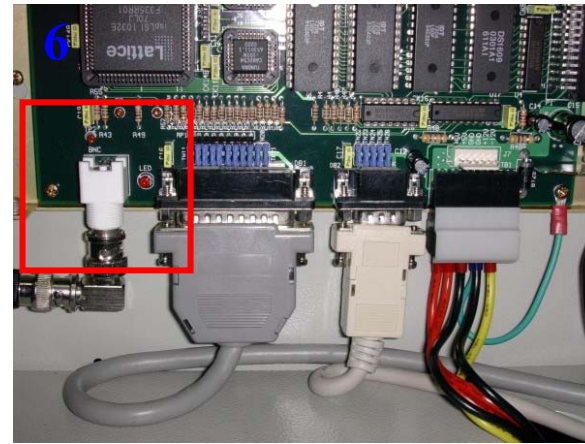
如果没有 48VDC 输入，请依序检查并排除下列各段电路的状况及问题：

Control Panel Board 的' SSR' 接头到机台左侧的固态继电器 (Solid State Relay, 简称 SSR)之间是否连接正常？是否有 3~32VDC 的电自 Control Panel Board 输出？

如果没有 3~32VDC 的电自 Control Panel Board 输出，请接续 11。



| | |
|--|---|
| <p>如果有 3~32VDC 的电自 Control Panel Board 输出，请接续 12。</p> | |
| <p>8. 如果没有 3~32VDC 的电自 Control Panel Board 输出，请检查是否为 Control Panel Board 的' SSR' 接头接触不良所致，如果不是，则为 Control Panel Board 不良，请与雷晟科技 (LTT) 客服部的工程人员联系。</p> | |
| <p>如果有 3~32VDC 的电自 Control Panel Board 输出，SSR 也有 3~32VDC 的电输入，请检查是否有 110 (220) VAC 的电输入 Laser Power Supply? 如果没有 110 (220) VAC 的电输入 Power Supply，则为 SSR 或接线不良，请检查线路并得以更换 SSR。</p> |  <p>LaserPowerSupply</p> |
| <p>9. 如果有 110 (220) VAC 的电输入 Laser Power Supply，而 Power Supply 并无 48VDC 输出，则为 Laser Power Supply 不良，请更换 Laser Power Supply。</p> | |
| <p>10. 如果有 48VDC 输入，而没有镭射讯号输入，请检查 Control Module 上的镭射讯号 (POWER=100%时，输出的镭射讯号约为 4.8VDC) 以及镭射讯号线是否有短路的现象？如果镭射讯号线良好且 Control Module 无镭射讯号输出，则为 Control Module 不良，请与雷晟科技 (LTT) 客服部的工程人员联系。</p> |  <p>5</p> |



11. 如果 48VDC、镭射讯号皆有输入，而无镭射光输出，则为镭射头不良，请与雷晟科技（LTT）客服部的工程人员联系。